


TỜ TRÌNH

Về việc xét môn học tương đương môn Nhập môn phát triển game cho sinh viên các khoá 2016, 2017, 2018 ngành Kỹ thuật phần mềm

Kính gửi: Ban Giám hiệu

Duyệt của Ban Giám hiệu	Nội dung
<p>Đồng ý theo đề xuất của Trưởng Khoa CNTT và Phòng ĐTĐH</p> <p></p> <p>Nguyễn Lưu Thủy Ngân</p>	<p>Căn cứ Công văn số 03/CNPM ngày 17 tháng 01 năm 2025 của Khoa Công nghệ phần mềm về việc xét môn học tương đương môn Nhập môn phát triển game cho sinh viên các khoá 2016, 2017, 2018 ngành Kỹ thuật phần mềm.</p> <p>Phòng Đào tạo Đại học kính trình Ban Giám hiệu đồng ý xem xét các các môn sau:</p> <ol style="list-style-type: none">Lập trình trên thiết bị di động (mã môn SE346)Ngôn ngữ lập trình Java (mã môn SE330)Công nghệ .NET (mã môn SE310) <p>Là môn học tương đương với môn Nhập môn phát triển game (mã môn SE102) đối với sinh viên các khoá 2016, 2017, 2018 ngành Kỹ thuật phần mềm.</p> <p>Kính trình Ban Giám hiệu xem xét phê duyệt.</p> <p>Trân trọng./.</p>

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu VT, ĐTĐH.

TRƯỞNG PHÒNG ĐÀO TẠO ĐẠI HỌC


Lâm Đức Khải