

| | | | | | | |
|-----------------|-------|------------------------------|--------------|-----------|---|--|
| | LIAL1 | Đại số tuyến tính | 4 | 4 | 0 | |
| | MLPE1 | Kinh tế Chính trị Marx Lenin | 4 | 4 | 0 | |
| | OOPT1 | Lập trình hướng đối tượng | 4 | 3 | 1 | |
| | PHYS2 | Vật lý đại cương A2 | 3 | 3 | 0 | |
| | ENG03 | Anh văn 3 | | | | |
| | | Cộng: | 19 | | | |
| Học kỳ 4 | ITEM1 | Nhập môn Quản trị doanh | 2 | 2 | 0 | |
| | ITEW1 | Nhập môn Công tác Kỹ sư | 2 | 2 | 0 | |
| | MATH4 | Cấu trúc rời rạc | 4 | 4 | 0 | |
| | VCPL1 | Đường lối cách mạng của Đảng | 3 | 3 | 0 | |
| | WINP1 | Lập trình trên Windows | 4 | 3 | 1 | |
| | ENG04 | Anh văn 4 | | | | |
| | | | Cộng: | 15 | | |

Giai đoạn 2 : Các môn học ngành Kỹ thuật Phần mềm

Tổng số tín chỉ 5 học kỳ 5, 6, 7, 8, 9 : **85**

| STT | Mã môn | Học phần | Số TC | Số tín chỉ LT | Số tín chỉ TH | Ghi chú | |
|-----------------|----------------------|--|--------------|---------------|---------------|---------|--|
| Học kỳ 5 | SE101 | Phương pháp mô hình hóa | 3 | 3 | 0 | | |
| | STAT1 | Xác suất thống kê | 3 | 3 | 0 | | |
| | SE102 | Nhập môn phát triển Game | 3 | 2 | 1 | | |
| | SE103 | Các phương pháp lập trình | 3 | 2 | 1 | | |
| | SE104 | Nhập môn Công nghệ Phần mềm | 4 | 3 | 1 | | |
| | SE105 | Lập trình nhúng căn bản | 3 | 2 | 1 | | |
| | | | Cộng: | 19 | | | |
| Học kỳ 6 | SE106 | Đặc tả hình thức | 4 | 4 | 0 | | |
| | SE207 | Phân tích thiết kế hệ thống | 4 | 3 | 1 | | |
| | SE208 | Kiểm chứng phần mềm | 3 | 2 | 1 | | |
| | SE209 | Phát triển, vận hành, bảo trì | 3 | 3 | 0 | | |
| | SE3** | Học phần tự chọn 1 | 4 | 3 | 1 | | |
| | | <i>SV chọn trong các môn học sau :</i> | | | | | |
| | SE311 | Ngôn ngữ lập trình Java : 4 TC | | | | | |
| HCMT1 | Tư tưởng Hồ Chí Minh | 2 | 2 | 0 | | | |

| | | | | | | | |
|-----------------|-------------------------------|---|-----------|----|---|--|--|
| | | Cộng: | 20 | | | | |
| Học kỳ 7 | SE210 | Quản lý dự án công nghệ thông | 4 | 3 | 1 | | |
| | SE211 | Phát triển phần mềm hướng đối | 4 | 3 | 1 | | |
| | SE212 | Phát triển phần mềm mã nguồn | 3 | 2 | 1 | | |
| | SE213 | Xử lý phân bố | 3 | 2 | 1 | | |
| | SE417 | Đồ án môn học mã nguồn mở | 2 | 2 | 0 | | |
| | SE3** | Học phần tự chọn 2 | 4 | 3 | 1 | | |
| | | <i>SV chọn trong các môn học sau :</i> | | | | | |
| | SE322 | Công nghệ Web và ứng dụng: 2 | | | | | |
| SE326 | Chuyên đề Cơ sở dữ liệu nâng | | | | | | |
| | | Cộng: | 20 | | | | |
| Học kỳ 8 | SEMT2 | Phương pháp luận sáng tạo KH- | 2 | 2 | 0 | | |
| | SE501 | Thực tập tốt nghiệp | 3 | 3 | 0 | | |
| | SE418 | Đồ án môn học chuyên ngành | 3 | 3 | 0 | | |
| | SE3** | Học phần tự chọn 3 | 8 | 6 | 2 | | |
| | | <i>SV chọn trong các môn học sau :</i> | | | | | |
| | SE312 | Công nghệ . NET : 4 TC | | | | | |
| | SE325 | Chuyên đề J2EE : 4 TC | | | | | |
| | SE331 | Chuyên đề e-Commerce: 2 TC | | | | | |
| SE337 | Một số thuật toán thông minh: | | | | | | |
| | | Cộng: | 16 | | | | |
| Học kỳ 9 | SE505 | Khóa luận tốt nghiệp hoặc sinh viên chọn các chuyên đề tốt nghiệp với số tín chỉ tương đương nếu không đủ điều kiện | 10 | 10 | 0 | | |
| | | Cộng: | 10 | | | | |

Tổng số tín chỉ phải tích lũy : 155

Tổng số tín chỉ các môn học bắt buộc : 139

Tổng số tín chỉ các môn học tự chọn : 16

* Đối với các môn tự chọn, sinh viên có thể lựa chọn những môn học phù hợp trong nhóm các môn tự chọn của chương trình sao cho tổng số tín chỉ các môn tự chọn là 16 tín chỉ.

HIỆU TRƯỞNG

HOÀNG VĂN KIỂM