

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC ĐẠI HỌC

Tên chương trình: Cử nhân khoa học
Trình độ đào tạo: Đại học
Ngành đào tạo: Khoa học máy tính
Loại hình đào tạo: Cử nhân tài năng
Khóa đào tạo: 2008-2012 (Khóa 3)
Số tín chỉ: 140

| | Mã môn học | Học phần | Số TC | LT | TH |
|-----|----------------------|---|-----------|-----------|----|
| HK1 | CSC01 | Tin học đại cương | 4 | 3 | 1 |
| | MAT01 | Toán cao cấp A1 | 3 | 3 | 0 |
| | LIA01 | Toán cao cấp A3 | 3 | 3 | 0 |
| | PHY01 | Vật lý đại cương A1 | 3 | 3 | 0 |
| | ENG01 | Anh văn 1 | 8 | 8 | 0 |
| | PEDU1 | Giáo dục thể chất 1 | | | |
| | | Giáo dục quốc phòng | | | |
| | Tổng cộng HK1 | | 13 | | |
| HK2 | DSAL1 | Cấu trúc dữ liệu & giải thuật | 4 | 3 | 1 |
| | DBSS1 | Cơ sở dữ liệu | 4 | 3 | 1 |
| | MAT02 | Toán cao cấp A2 | 4 | 4 | 0 |
| | PHY02 | Vật lý đại cương A2 | 3 | 3 | 0 |
| | CARC1 | Kiến trúc máy tính | 3 | 3 | 0 |
| | ENG02 | Anh văn 2 | 8 | 8 | 0 |
| | PEDU2 | Giáo dục thể chất 2 | | | |
| | Tổng cộng HK2 | | 18 | | |
| HK3 | OOPT1 | Lập trình hướng đối tượng | 4 | 3 | 1 |
| | OSYS1 | Hệ điều hành | 3 | 3 | 0 |
| | PHIL1 | Những nguyên lý cơ bản của chủ nghĩa Marx | 5 | 5 | 0 |
| | ENG03 | Anh văn 3 | 6 | 3 | 0 |
| | | Tổng cộng HK3 | | 12 | |
| | WINP1 | Lập trình trên Windows | 4 | 3 | 1 |
| | MAT04 | Cấu trúc rời rạc | 4 | 4 | 0 |
| | CNET1 | Mạng máy tính | 4 | 3 | 1 |

| | | | | | |
|------------------------------------|----------------------|--|-----------|---|---|
| HK4 | HCMT1 | Tư tưởng Hồ Chí Minh | 2 | 2 | 0 |
| | ENG04 | Anh văn 4 | 6 | 3 | 0 |
| | Tổng cộng HK4 | | 14 | | |
| Tổng số tín chỉ giai đoạn 1 | | | 57 | | |
| HK5 | CS106 | Trí tuệ nhân tạo | 4 | 3 | 1 |
| | CS105 | Đồ họa máy tính | 4 | 3 | 1 |
| | CS103 | Cơ sở lập trình | 4 | 4 | 0 |
| | DSAL2 | Cấu trúc dữ liệu & giải thuật nâng cao | 4 | 3 | 1 |
| | CS108 | Lý thuyết thông tin | 3 | 3 | 0 |
| | STA01 | Xác suất thống kê | 3 | 3 | 0 |
| | VCPL1 | Đường lối CM của Đảng CSVN | 3 | 3 | 0 |
| | Tổng cộng HK5 | | 25 | | |
| HK6 | CS109 | Máy học | 4 | 4 | 0 |
| | CS102 | toán | 3 | 3 | 0 |
| | CS107 | Các hệ cơ sở tri thức | 4 | 4 | 0 |
| | CS210 | 1 | 4 | 4 | 0 |
| | CS351 | Chuyên đề nghiên cứu khoa học 1 | 4 | 4 | 0 |
| | Tổng cộng HK6 | | 19 | | |
| HK7 | SMET2 | Phương pháp luận sáng tạo khoa học | 2 | 2 | 0 |
| | CS211 | Môn chuyên ngành bắt buộc 2 | 4 | 4 | 0 |
| | CS352 | Chuyên đề nghiên cứu khoa học 2 | 4 | 4 | 0 |
| | CS371 | Seminar chuyên đề 1 | 2 | | |
| | CS36* | Các môn tự chọn | 8 | | |
| | Tổng cộng HK7 | | 20 | | |
| HK8 | CS101 | Nguyên lý ngôn ngữ lập trình | 3 | 3 | 0 |
| | CS372 | Semiar chuyên đề 2 | 2 | | |
| | CS501 | Khóa luận tốt nghiệp | 10 | | |
| | CS36* | Các môn tự chọn | 4 | | |
| | Tổng cộng HK8 | | 19 | | |
| Tổng số tín chỉ giai đoạn 2 | | | 83 | | |

➤ **Nhóm môn học theo chuyên ngành và tự chọn**

a. Các môn học bắt buộc theo chuyên ngành

| huyên ngành | Môn học | TC | LT | TH |
|-------------------------------------|--|-----------|-----------|-----------|
| Tính toán mềm | Hệ suy diễn mờ | 4 | 0 | 0 |
| | Mạng Neural và thuật giải di truyền | 4 | 0 | 0 |
| Máy học và Công nghệ tri thức | Trí tuệ nhân tạo nâng cao | 4 | 0 | 0 |
| | Biểu diễn tri thức và ứng dụng | 4 | 0 | 0 |
| Đồ họa và xử lý ảnh | Xử lý tín hiệu số | 4 | 0 | 0 |
| | Trực quan máy tính | 4 | 0 | 0 |
| Xử lý Ngôn ngữ tự nhiên | Xử lý ngôn ngữ tự nhiên | 4 | 0 | 0 |
| | Ngôn ngữ học máy tính | 3 | 0 | 0 |

b. Các môn chọn chung

| STT | Môn học | TC | LT | TH |
|------------|--|-----------|-----------|-----------|
| 1 | Lý thuyết automat và | 4 | 0 | 0 |
| 2 | Fuzzy Logic: lý thuyế | 4 | 0 | 0 |
| 3 | Trích xuất thông tin (Information | 4 | 0 | 0 |
| 4 | Web ngữ nghĩa | 4 | 0 | 0 |
| 5 | Nhận dạng | 4 | 0 | 0 |
| 6 | Mã hóa thông tin | 4 | 0 | 0 |
| 7 | Ngôn ngữ lập trình Java | 4 | 3 | 1 |
| 8 | Công nghệ JEEE | 4 | 3 | 1 |
| 9 | Ngôn ngữ lập trình C# | 4 | 3 | 1 |
| 10 | Hệ điều hành Linux | 4 | 3 | 1 |
| 11 | Lập trình cơ sở dữ liệu | 4 | 3 | 1 |
| 12 | Công nghệ .NET | 4 | 3 | 1 |
| 13 | thông thông tin | 4 | 3 | 1 |
| 14 | mềm hướng đối | 4 | 4 | 0 |
| 15 | hướng đối tượng với | 4 | 3 | 1 |
| 16 | Công nghệ JAVA | 3 | 3 | 0 |
| 17 | Các công nghệ web và ứng dụng | 4 | 3 | 1 |
| 18 | Lập trình symbolic trong trí tuệ nhân tạo | 4 | 3 | 1 |

Hiệu trưởng

Hoàng Văn Kiêm